

# 第7章「順序回路の応用」

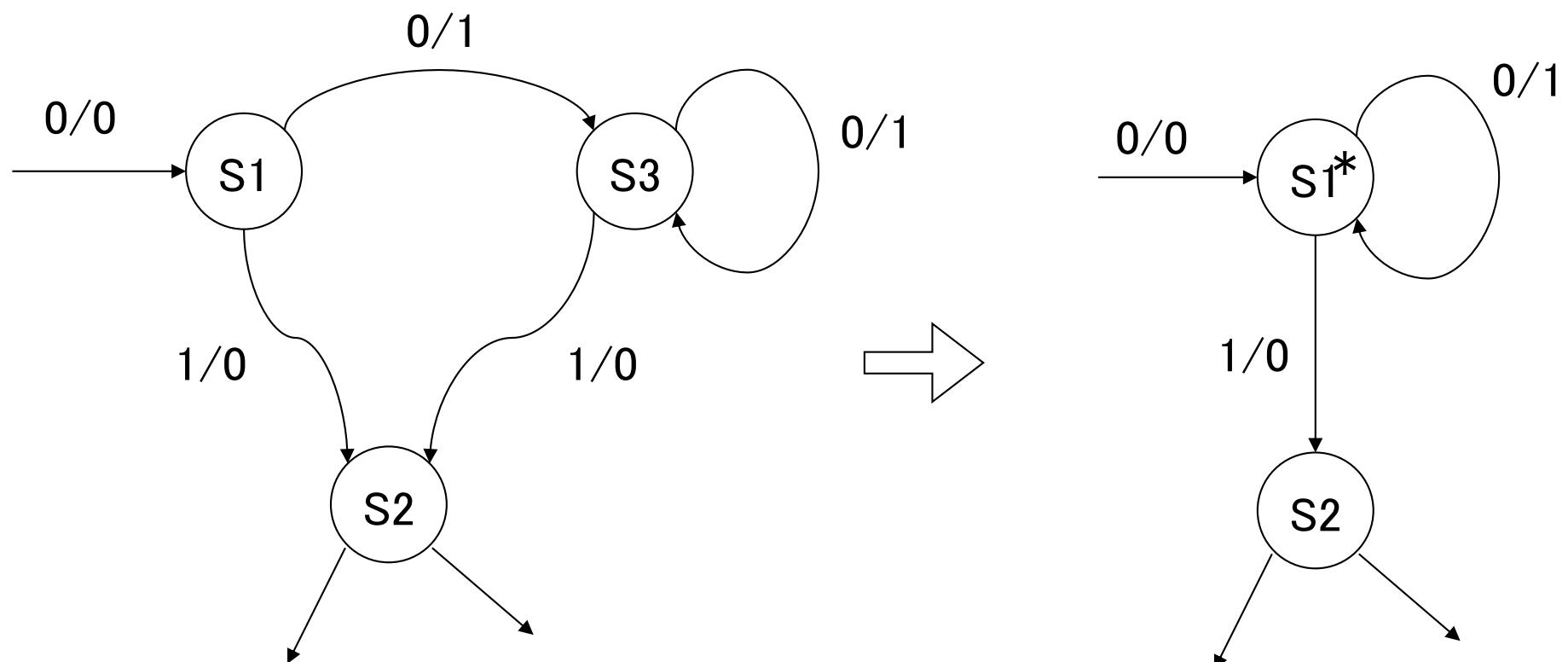
- ・順序回路の設計方法
- ・基本回路(レジスタ, カウンタ)

# 順序回路の設計手順

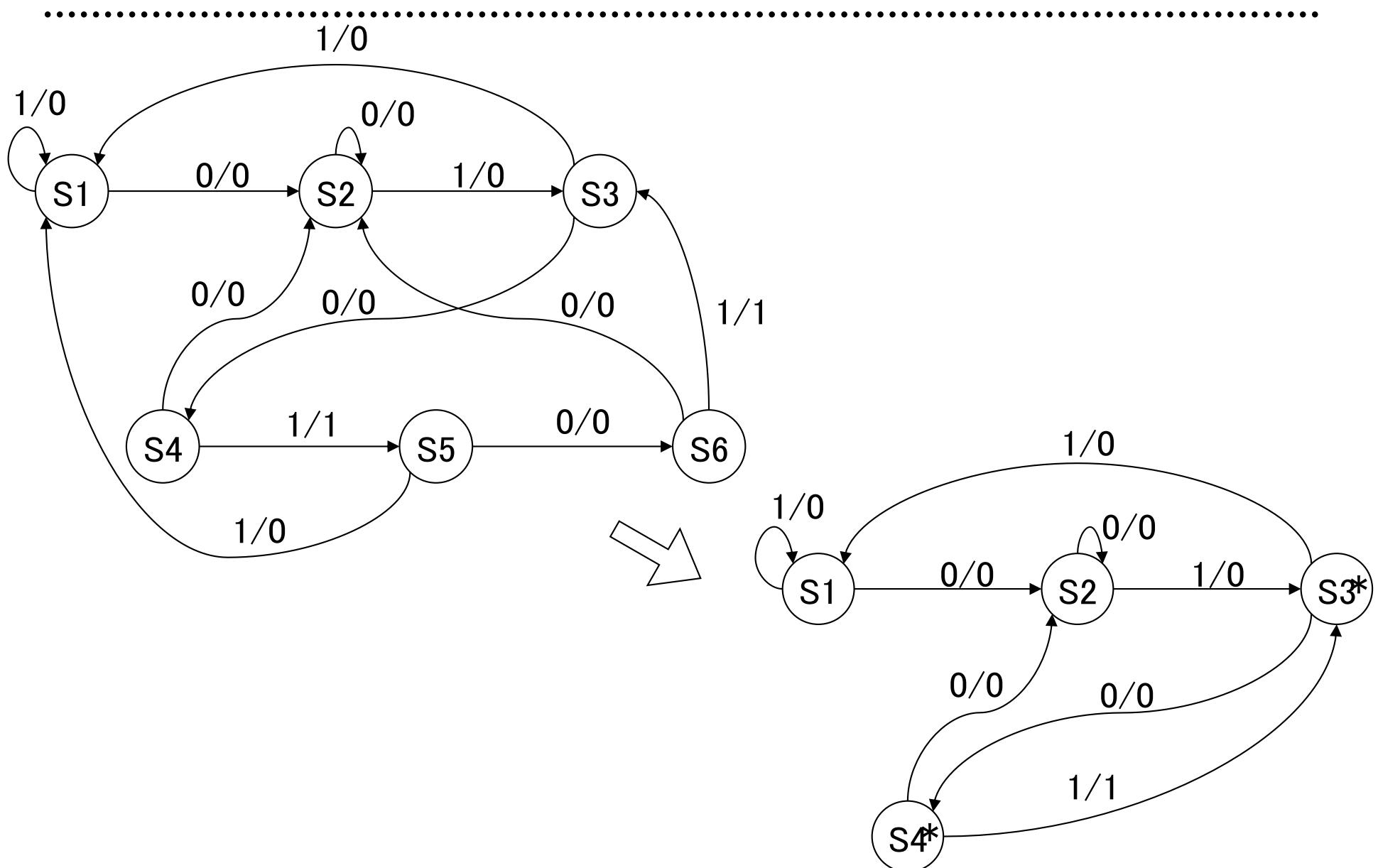
---

1. 仕様から状態遷移図を作成する
  - ・ 遷移表と出力表も作成
2. 状態数を最小化
  - ・ 前段階の作業と関係
3. 状態を符号化(状態割当て)
  - ・ 符号化しだいで結果が変わる
4. 符号化に基づき、遷移表と出力表に対応する、出力変数関数と状態変数関数の真理値表を作成し、両関数を実現する組み合わせ回路を設計

# 状態数の最小化(例1)

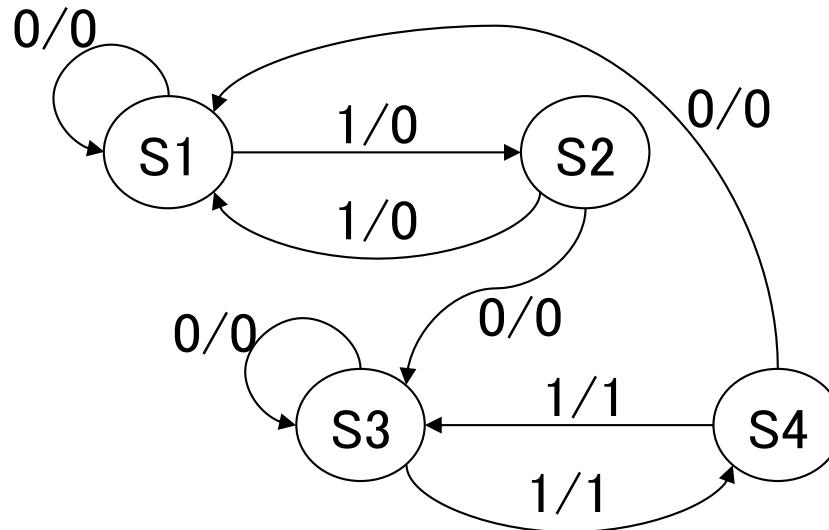


## 状態数の最小化(例2)



# 状態割当て

例)



全状態 = 4 = 2ビット

遷移表

	0	1
S1	S1 S2	
S2	S3 S1	
S3	S3 S4	
S4	S1 S3	

出力表

	0	1
S1	0 0	
S2	0 0	
S3	0 1	
S4	0 1	

# 真理値表の作成

a)  $S1 \rightarrow "00"$ ,  $S2 \rightarrow "01"$ ,  $S3 \rightarrow "11"$ ,  $S4 \rightarrow "10"$

遷移表

$y_1 y_2$	x	
	0	1
00	00	01
01	11	00
11	11	10
10	00	11

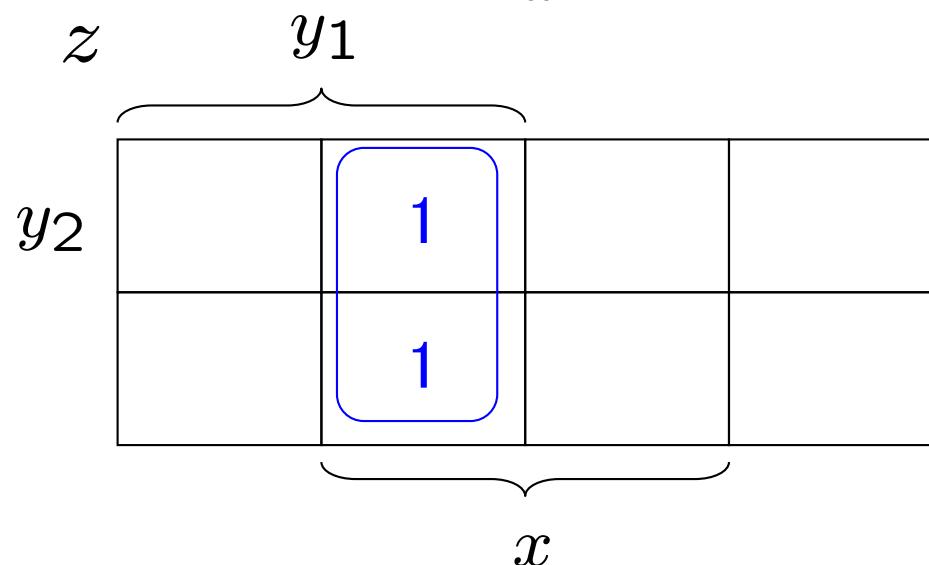
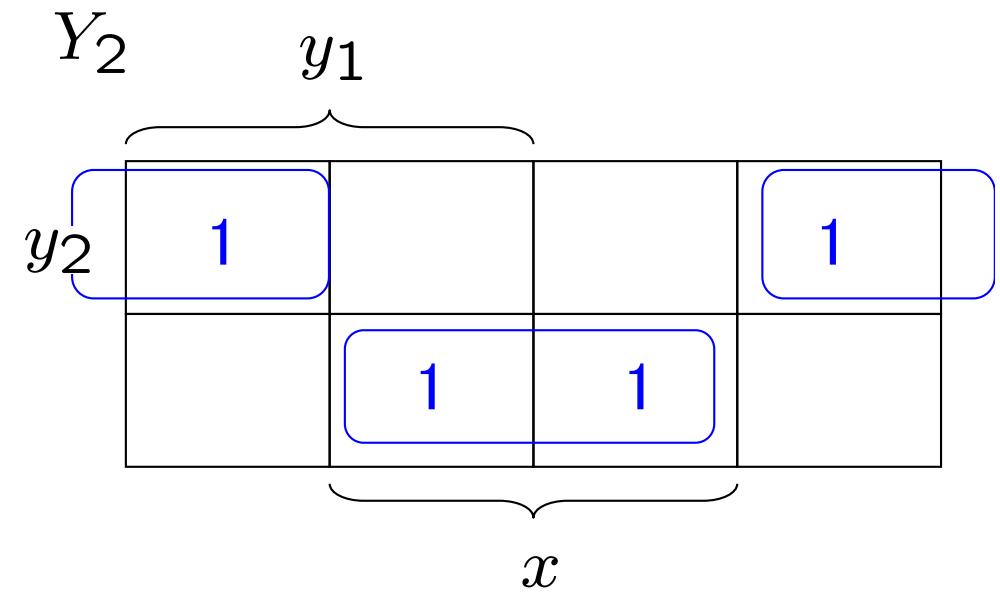
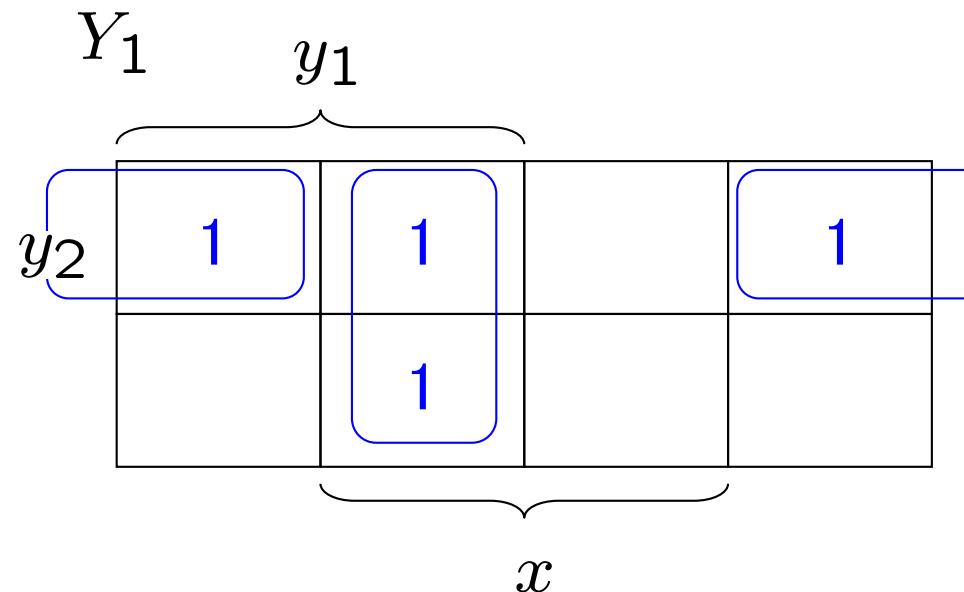
出力表

$y_1 y_2$	x	
	0	1
00	0	0
01	0	0
11	0	1
10	0	1

真理値表

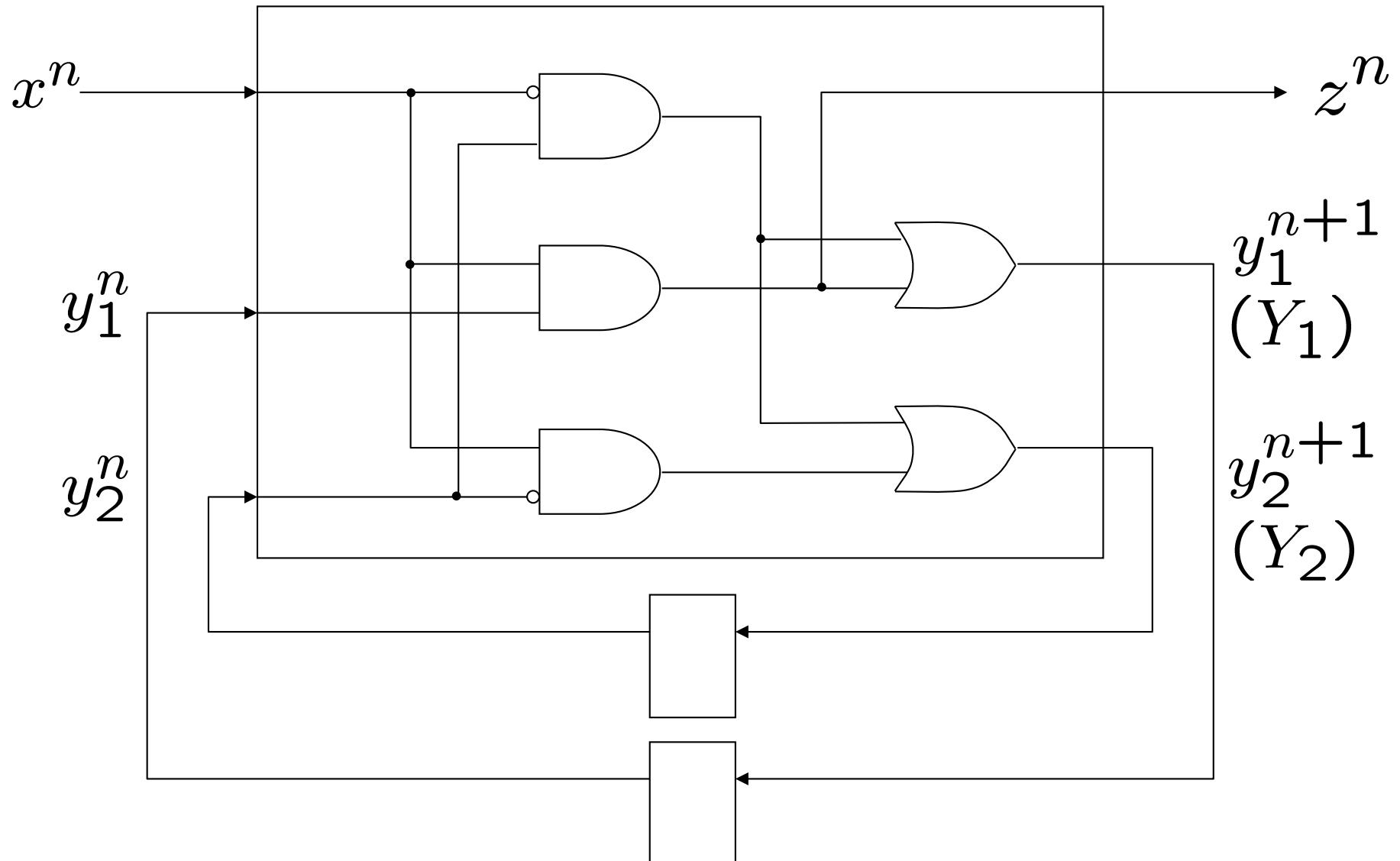
現状態			次状態		
$y_1$	$y_2$	x	$Y_1$	$Y_2$	z
0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0
0	1	0	1	1	0
0	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0
1	0	1	1	1	1
1	1	0	1	1	0
1	1	1	1	0	1

# 回路化

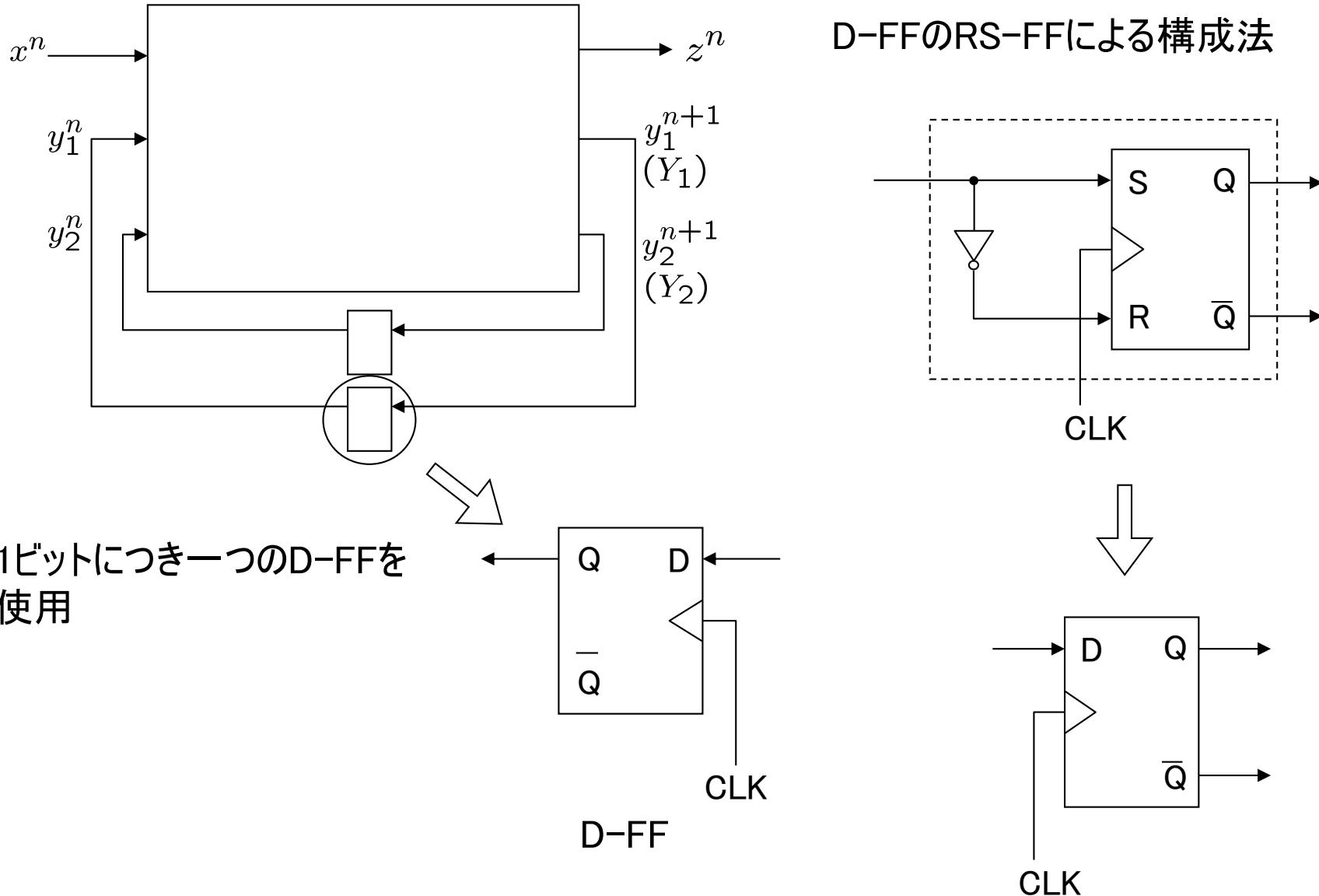


$$Y_1 = \bar{x}y_2 + xy_1$$
$$Y_2 = \bar{x}y_2 + x\bar{y}_2$$
$$z = xy_1$$

# 回路図



# 回路図(記憶回路)



# 状態割当ての自由度

b)  $S1 \rightarrow "00"$ ,  $S2 \rightarrow "11"$ ,  $S3 \rightarrow "01"$ ,  $S4 \rightarrow "10"$

遷移表

$y_1 y_2$	x	
	0	1
00	00	11
11	01	00
01	01	10
10	00	01

真理値表

$y_1$	$y_2$	x	$Y_1$	$Y_2$	z
0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	0
0	1	0	0	1	0
0	1	1	1	0	1
1	0	0	0	0	0
1	0	1	0	1	1
1	1	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0

出力表

$y_1 y_2$	x	
	0	1
00	0	0
11	0	0
01	0	1
10	0	1

# カウンタ

- クロック入力を0から数える

例) 6進カウンタ: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 0, 1, 2, 3, 4, 5, ...

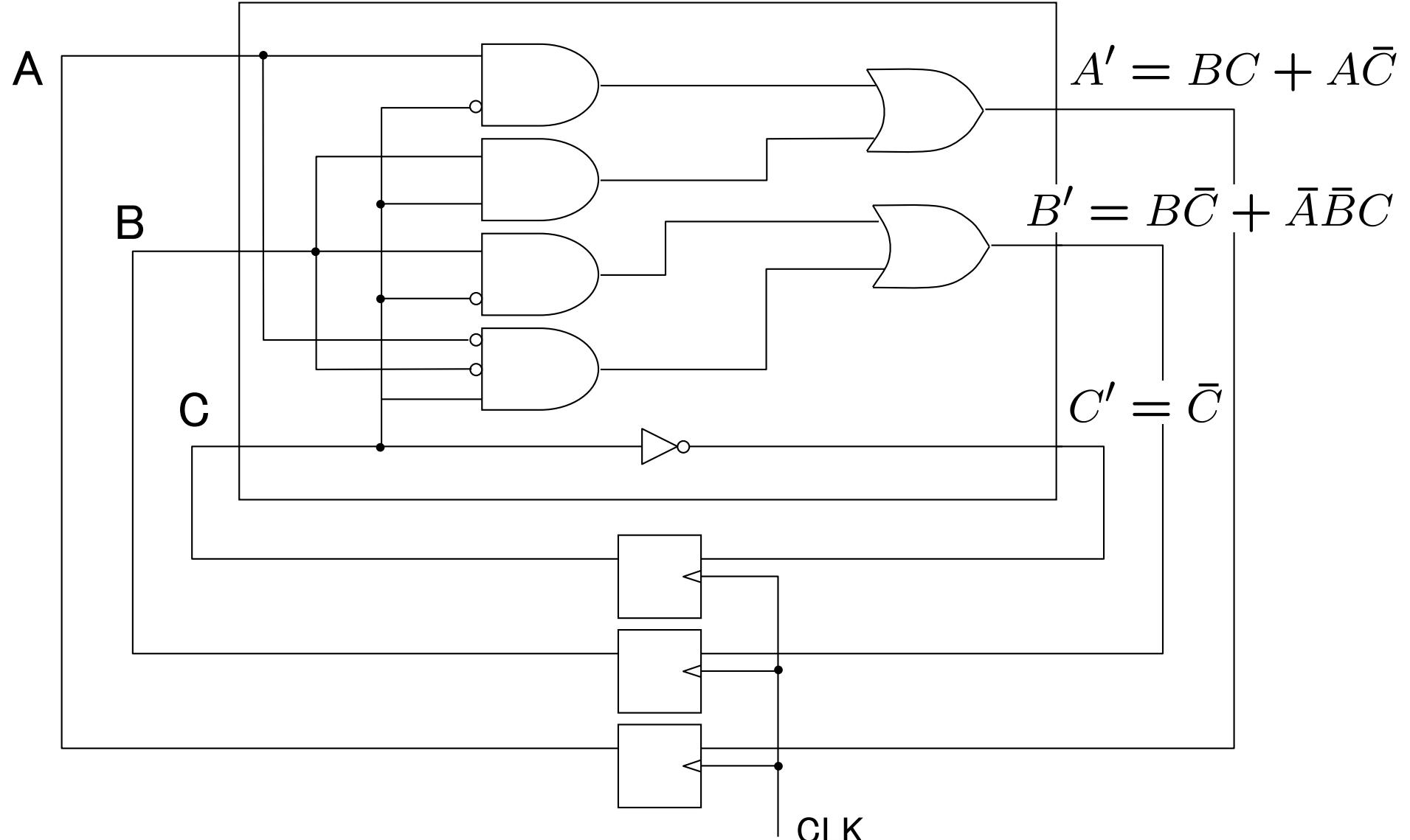
遷移表

現状態	次状態	出力		
		A	B	C
S1	S2	0	0	0
S2	S3	0	0	1
S3	S4	0	1	0
S4	S5	0	1	1
S5	S6	1	0	0
S6	S1	1	0	1

状態割当て済真理値表

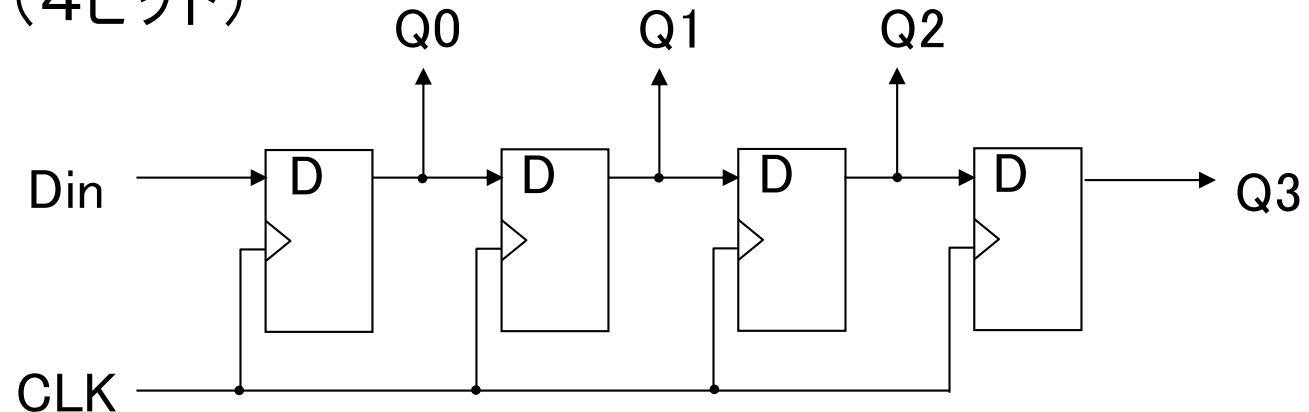
	現在			次		
	A	B	C	A'	B'	C'
S1	0	0	0	0	0	1
S2	0	0	1	0	1	0
S3	0	1	0	0	1	1
S4	0	1	1	1	0	0
S5	1	0	0	1	0	1
S6	1	0	1	0	0	0

# カウンタ

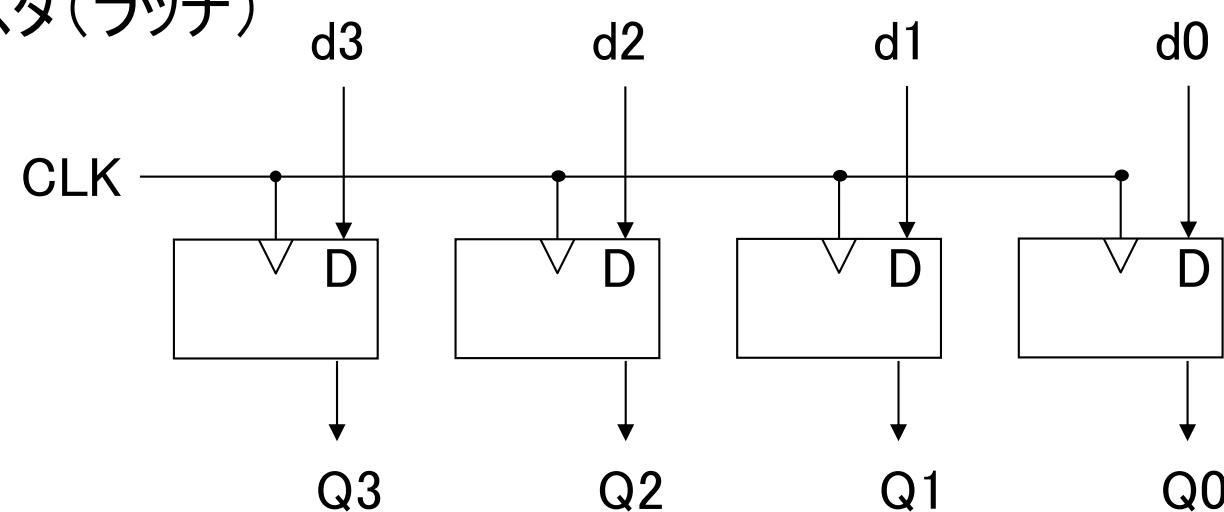


# レジスタ

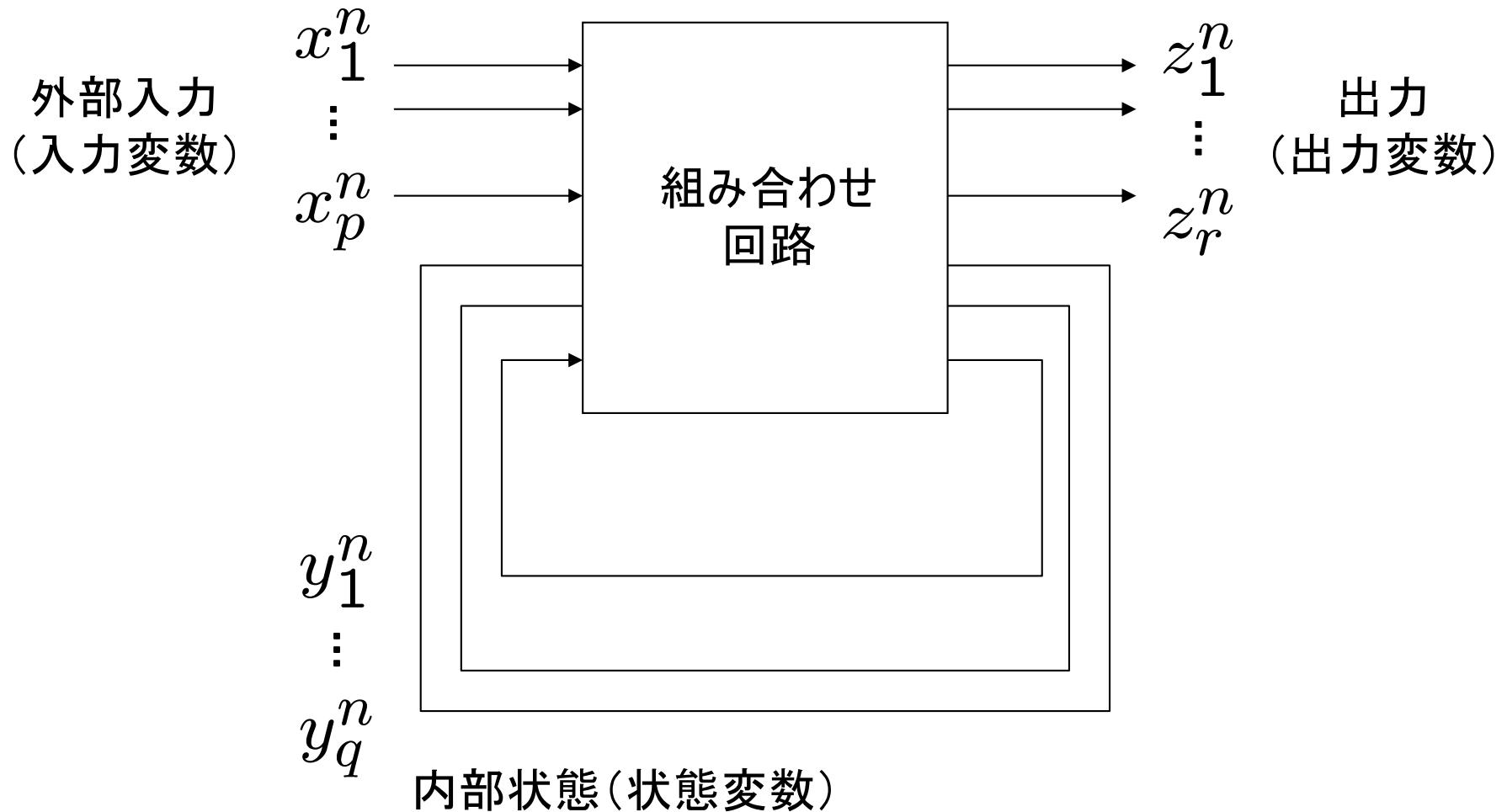
- シフトレジスタ(4ビット)



- 4ビットレジスタ(ラッチ)



# 非同期式順序回路(1)



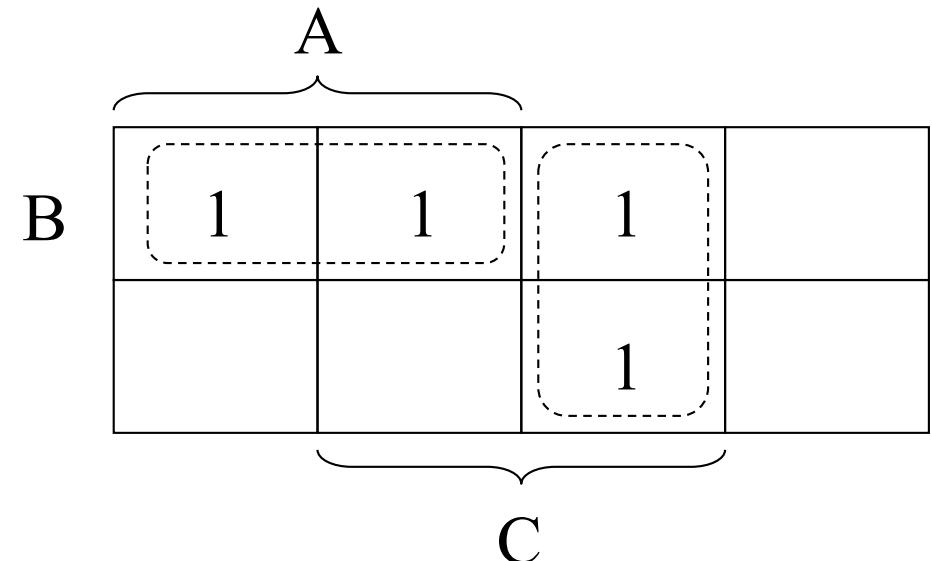
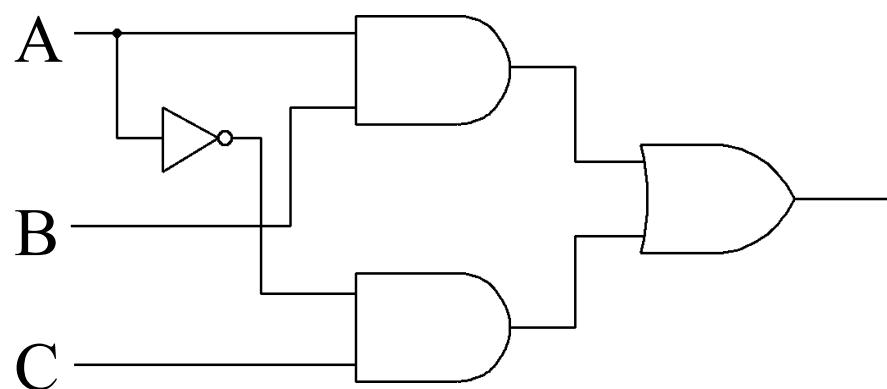
## 非同期式順序回路(2)

---

- ・ 入力変数の変化により、状態が遷移する
  - 同時に2つ以上の入力変数が変化することはないとする
- ・ 内部状態が変化しない状態を安定状態と呼ぶ
  - 永久に安定状態に入らない場合(例:発振)が有りうる(当然これを避けるように設計する).
  - 安定状態における出力のみが意味をもつ

# ハザード

$$f(A, B, C) = A B + \overline{A} C$$



$$(A, B, C) = (1, 1, 1)$$



$$(A, B, C) = (0, 1, 1)$$

